VOLCÁN PURACÉ

ESCAPE DE LA LAVA

Informe del Proyecto de Desarrollo de un juego web

Introducción

La tecnología permite transformar ideas en herramientas digitales interactivas y entretenidas. Por eso, para este proyecto se desarrolló “Volcán Puracé: Escape de la Lava”, un videojuego en el que el jugador debe conducir una motocicleta y avanzar por un terreno volcánico mientras evita peligros como rocas, lava y precipicios.

El propósito del trabajo es aplicar conocimientos básicos de programación y diseño web utilizando HTML, CSS y JavaScript. Además de crear una experiencia de juego, el proyecto busca demostrar cómo se pueden combinar creatividad, lógica y solución de problemas para construir un producto digital funcional.

Descripción del proyecto

“Volcán Puracé: Escape de la Lava” es un videojuego de aventura y supervivencia. La historia se desarrolla cerca de un volcán en actividad, donde el personaje debe escapar antes de que la lava y los obstáculos le impidan continuar. El jugador puede elegir entre tres motocicletas, cada una con una velocidad y un nivel de dificultad diferente.

La pantalla de selección presenta Viento Azul (fácil), Fuego Rojo (media) y Rayo Dorado (extrema). Esta elección permite decidir cómo vivir la aventura, desde una experiencia más tranquila hasta un reto de mayor velocidad.

Herramientas tecnológicas utilizadas

- HTML: organiza la estructura y los elementos que aparecen en la página, como títulos, botones e instrucciones.
- CSS: define colores, tamaños, distribución, estilos de las tarjetas y la apariencia general.
- JavaScript: maneja la lógica e interacción: movimientos, velocidad, selección de motocicleta, obstáculos y condiciones del juego.

Enlace del proyecto en GitHub

https://johanamayerlylopez-ui.github.io/Escapa_dela_lava/

Conclusiones

- El proyecto demuestra que con herramientas web es posible crear una experiencia interactiva.
- La selección de tres motocicletas con distintas dificultades aporta variedad y permite escoger el nivel de reto.
- El diseño de la interfaz orienta al usuario y hace que la experiencia sea más clara y agradable.