

SIMULADOR DE EMERGENCIA VOLCÁNICA EN 3D

ESTUDIANTE:

KEIRA CATHERINNE ISIQUITA PIZO

TRABAJO:

JUEGO EDUCATIVO DE PREVENCIÓN Y GESTIÓN DEL RIEGO

GRADO:

10°B

DOCENTE:

ING. ÁLVARO STID BOLAÑOS

COMPONENTE:

INGLÉS

INSTITUCION EDUCATIVA MANUEL MARÍA MOSQUERA

PÚRACE-CAUCA

Presentación

El presente proyecto consiste en el desarrollo de un **Simulador Interactivo 3D de Evacuación** enfocado en la prevención y la gestión del riesgo de desastres ante una eventual erupción o actividad del volcán Puracé.

A través de la experiencia guiada por el personaje **Sofía**, el jugador emprende un recorrido educativo dividido en **5 etapas clave** que simulan el trayecto completo desde las zonas rurales hasta un albergue seguro:

1. **La finca:** Zona agrícola con cultivos de papa y maíz (Alerta Amarilla).
2. **Camino real:** Trayecto con caída moderada de ceniza (Alerta Naranja).
3. **Casco urbano:** Paso por la iglesia y reconocimiento de la señalización de evacuación.
4. **Ríos y puentes:** Identificación de zonas de riesgo por lahares (Alerta Roja Inminente).
5. **Albergue municipal:** Llegada al punto seguro de refugio con suministros de emergencia.

Mecánica del Juego e Interactividad:

- **Navegación:** Control de desplazamiento mediante las teclas W, A, S, D o las flechas de dirección.
- **Evaluación y Aprendizaje:** En cada nivel, el jugador debe recolectar kits de emergencia y responder preguntas educativas relacionadas con los protocolos de seguridad y prevención.
- **Objetivo:** Recolectar todos los suministros requeridos y alcanzar los puntos de encuentro señalizados para avanzar progresivamente en la ruta de evacuación.

Has clic aquí: <https://isiquitakeira-jpg.github.io/Simulador-de-emergencia-volc-nica/>

