

MISIÓN EVACUACIÓN 3D

ESTUDIANTE:

MARIA CAMILA RIOS MANQUILLO

TRABAJO:

JUEGO EDUCATIVO DE PREVENCIÓN Y GESTION DE RIESGO

GRADO

DECIMO B

DOCENTE

ÁLVARO STID BOLAÑOS

COMPONENTE:

INGLES

INSTITUCIÓN EDUCATIVA MANUEL MARIA MOSQUERA

PURACE – CAUCA

OCTUBRE 2026

1. ¿De qué se trata el juego?

Misión Evacuación 3D es una propuesta interactiva desarrollada en un entorno web tridimensional. El juego coloca al usuario en una simulación de emergencia donde la observación del entorno y la toma rápida de decisiones son fundamentales.

- **Entorno Tridimensional Interactivo:** Permite al jugador desplazarse libremente por un espacio modelado en 3D, reconociendo pasillos, habitaciones y vías de circulación.
- **Simulación de Riesgo:** Recrea las condiciones de un evento imprevisto o contingencia en el cual es indispensable seguir protocolos de evacuación.
- **Enfoque Edutainment:** Combina la jugabilidad y la diversión con un trasfondo formativo orientado a la prevención de desastres y señalización de seguridad.

2. Objetivo Principal del Juego

El objetivo central en *Misión Evacuación 3D* es **encontrar y recorrer la ruta de salida más segura y rápida** hasta completar la evacuación del recinto con éxito.

Entre las metas específicas destacan:

- **Identificación de señalética:** Reconocer las señales de evacuación y luces de emergencia dentro del mapa.
- **Superación de obstáculos:** Esquivar vías bloqueadas, áreas de peligro o elementos que impidan el paso.
- **Optimización del tiempo:** Reducir al mínimo el tiempo de respuesta y evacuación antes de que la situación empeore.
- **Ubicación espacial:** Orientarse adecuadamente dentro del plano tridimensional sin perder el sentido de dirección.

3. ¿Cómo se juega? (Controles y Mecánicas)

El juego utiliza controles intuitivos estándar para experiencias 3D en navegador web:

Acción / Función	Control en Teclado / Mouse
Desplazamiento del personaje	Teclas W, A, S, D o Flechas de dirección
Orientación de la cámara (360°)	Movimiento del Ratón (Mouse) / Arrastrar pantalla

HAZ CLIC AQUÍ: <https://mariacamilarios-hue.github.io/misi-n-evacuaci-n-3D/>

